

# DISEÑO E IMPRESIÓN 3D

## Descripción y Objetivos

1. Conocer estado del arte de la impresión 3d en la actualidad
2. Conocer las principales tecnologías de fabricación aditiva
3. Ver aplicaciones de la impresión 3d
4. Identificar diferentes partes de una impresora 3d de fdm
5. Diseñar piezas muy sencillas (Tinkercad)
6. Obtener piezas de repositorios (Thingiverse)
7. Comprender diferentes geometrías de piezas
8. Poder corregir principales errores de mallado (netfabb basic y meshmixer)
9. Configurar correctamente los parámetros de impresión, orientación y posicionamiento de las piezas para obtener impresiones exitosas (cura)
10. Preparar las impresoras para imprimir (calibraciones y ajustes)
11. Imprimir, imprimir, imprimir
12. Detectar errores de impresión habituales y ver soluciones aplicables
13. Post procesar en su caso las piezas impresas

## Programa

Conocer estado del arte  
Ver diferentes tecnologías de fabricación aditiva  
Ver programa de fileteado Cura  
Conocer principales parámetros de impresión  
Imprimir piezas en 3d  
Diseñar con Tinkercad  
Descargar modelos desde Internet  
Reparar, cortar, escalar piezas  
Escanear  
Calibrar la impresora 3d  
Aprender a reparar errores de impresión 3d

## Duración

40 horas.